

Thm: Soit $q \in \mathbb{N}$ premier. Alors, la probabilité que 2 éléments de $GL_2(\mathbb{F}_q)$ commutent est $p = \frac{1}{q^2-q}$

Lemme: Soit G un groupe fini, $|G|=m \in \mathbb{N}^*$ et ℓ le somme nombre de classes de conjugaison. Alors, $p = \frac{\ell}{m}$ (Ainsi).

Il faut savoir ℓ montrer !

Dans une résumé sur les corps finis, il faut mettre cette propriété dans le plan

Preuve: $|GL_2(\mathbb{F}_q)| = \{\text{nb de bases de } \mathbb{F}_{q^2}\} = (q^2-1)(q^2-q)$ Il faut savoir ℓ montrer !

Il faut calculer ℓ mb de classes de conjugaison de $GL_2(\mathbb{F}_q)$. On, 2 matrices de G sont dans la même classe si elles sont semblables. On va donc compter le nombre de classes de similitudes de $M_2(\mathbb{F}_q)$.

Ainsi, on a 3 cas. les matrices diagonalisables, les matrices trigonalisables non diagonalisables et les matrices non trigonalisables.

la matrice doit être inversible

Cas ①: Soit M diagonalisable. Alors, M est semblable à une matrice de la forme $\text{diag}(\lambda_1, \lambda_2)$, $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{F}_q^*$, unique à permutation près.

$|\mathbb{F}_q^*| = q-1$ on a donc $q-1$ choix pour $\lambda_1 = \lambda_2$ et $\binom{q-1}{2}$ pour $\lambda_1 \neq \lambda_2$, ce qui nous donne $\frac{(q-1)q}{2}$ classes de matrices diagonalisables.

$$\binom{q-1}{2} = \frac{(q-1)!}{(q-3)!2!} = \frac{(q-1)(q-2)}{2}$$

$$\frac{(q-1)(q-2)}{2} + (q-1) = \frac{(q-1)q}{2}$$

Cas ②: Soit $E = \mathbb{F}_q^2$. Soit $v \in \mathcal{L}(E)$ trigonalisable non diagonisable. \mathcal{X}_v est donc scindé sur \mathbb{F}_q mais pas scindé simple. De plus, $\deg(\mathcal{X}_v) = 2 \Rightarrow \mathcal{X}_v$ de la forme $(x-\lambda)^2$, $\lambda \in \mathbb{F}_q^*$. Par hypothèse, $\exists (e_1, e_2)$ base de E tq $\text{mat}_{(e_1, e_2)}(v) = \begin{pmatrix} \lambda & \epsilon \\ 0 & \lambda \end{pmatrix}$, $\epsilon \in \mathbb{F}_q^*$.

Donc, dans la base $(e'_1, e'_2) = (e_1, \frac{e_2}{\epsilon})$, on a $\text{mat}_{(e'_1, e'_2)}(v) = \begin{pmatrix} \lambda & 1 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix}$. Ainsi, il y a autant de classes de similitudes que de λ dans \mathbb{F}_q^* ,

càd $q-1$.

Cas ③: Soit $f \in \mathcal{L}(E)$ non trigonalisable. \mathcal{X}_f est non scindé sur \mathbb{F}_q et de degré 2, donc sans racine. On, il y a q^2 polynômes

x^2+ax+b avec $a, b \in \mathbb{F}_q$ $\rightarrow q \times q = q^2$ choix.

unitaires de degré 2 dans $\mathbb{F}_q[x]$. Il faut donc nettoyer les polynômes de la forme $(x-\lambda)^2$ et $(x-\lambda_1)(x-\lambda_2)$ à permutation près.

(car $\mathbb{F}_q[x]$ factoriel). Ainsi, on a $q^2 - q - \binom{q}{2} = q^2 - q - \frac{q(q-1)}{2} = \frac{q(q-1)}{2}$ polynômes sans racine de degré 2 dans \mathbb{F}_q . On va voir chacun de

$P(f)=0$ On va expliciter une matrice de F .

ces polynômes détermine une classe de conjugaison. On pose $P = \mathcal{X}_f = x^2+ax+b \in \mathbb{F}_q[x]$ sans racine et soit e_1 vecteur non nul de E .
on met des . pour se faciliter la vie après.

$f(e_1) \neq \lambda e_1 \forall \lambda \in \mathbb{F}_q$ (sinon λ serait up de f et donc racine de $P \rightarrow$ Absurde) donc $(e_1, f(e_1))$ base de E . Posons $e_2 = f(e_1)$, par Cayley-Hamilton:

$f(e_2) = f^2(e_1) = (af+bi\text{Id})(e_1) = ae_2 + be_1$. Ainsi, $\text{mat}_{(e_1, e_2)}(f) = \begin{pmatrix} 0 & b \\ a & 0 \end{pmatrix}$ et cette matrice ne dépend que de P . Donc

matrices inversibles non triangulaires que de polynôme de degré 2 sans racine dans $\mathbb{F}_q[x]$. ($\Leftrightarrow P \in \mathbb{F}_q[x] \Leftrightarrow P(0) \neq 0 \Leftrightarrow \det(P) \neq 0$)

Il y a donc $\frac{q(q-1)}{2}$ classes de conjugaison.

$$\text{Au final, dans } G, \text{ on trouve } f_2 = \frac{q^2-1}{2} + q-1 + \frac{q(q-1)}{2} = \frac{q^2-q+2q-2+q^2-1}{2} = \frac{2q^2-2}{2} = q^2-1 \text{ et enfin } p = \frac{q^2-1}{(q^2-1)(q^2-q)} = \frac{1}{q^2-q} \quad \square$$

Référence: Comment de voyage en Algorithme, Philippe Candelier (exercice 108)

Je le mets dans ces leçons, mais pas en dev, juste en application.

Leçons: 101 - 103 - 104 - 106 - 107 - 123 - 150 - 156 (les commentaires sous les leçons proviennent d'un prof à qui j'ai demandé de l'aide pour les récurrences)
OK ↓ possible mitigé car le niveau du développement sur ces pages n'est peut-être pas assez poussé, mais rien de catégorique.

Remarques: - Pour choisir ce dev, il faut savoir démontrer Burnside, la formule et $|GL_2(\mathbb{F}_q)| = (q^2-1)(q^2-q)$.

- Dans la référence, on fait pour $q=5$: la méthode est identique pour $q \in \mathbb{N}^*$ premier.

- Si dev trop court, on peut démontrer la formule en 2 minutes.

$$|GL_2(\mathbb{F}_q)| = (q^2-1)(q^2-q)$$

Preuve: Un élément de $GL_2(\mathbb{F}_q)$ peut être vu comme un couple de 2 vecteurs indépendants d'un \mathbb{F}_q -espace de dim 2.

Pour choisir le premier vecteur, il y a donc q^2-1 possibilités (on veut juste un vecteur non nul). Pour le choix du second vecteur, on veut juste qu'il ne soit pas colinéaire au premier. Or, on est dans \mathbb{F}_q donc il y a q vecteurs colinéaires au premier et donc q^2-q vecteurs possibles. Ainsi, $|GL_2(\mathbb{F}_q)| = (q^2-1)(q^2-q)$. \square

Preuve formelle: Ici, le nb de classes de conjugaison est égal au nb d'orbites pour l'action de G sur G . Soit K l'ensemble

des couples d'éléments de G qui commutent, alors $p = \frac{|K|}{m^2}$. Par définition, $K = \bigcup_{g \in G} \{g\} \times \text{Fix}(g) \Rightarrow |K| = \sum_{g \in G} |\text{Fix}(g)|$.

Ainsi, par la formule de Burnside, $f_2 = \frac{1}{m} |K| = \frac{1}{m} pm^2 = pm \Rightarrow p = \frac{f_2}{m} \quad \square$

(as $\forall g \in G, \text{Fix}(g) \cdot \{h \in G \mid ghg^{-1} = h\} = \{h\}$)
Donc, $K = \bigcup_{g \in G} \{g\} \times \text{Fix}(g) \Rightarrow |K| = \sum_{g \in G} |\text{Fix}(g)|$

Burnside: Soit G un groupe fini et X un ensemble fini. On note $|S|$ le nombre d'orbite pour l'action de G sur X . Alors,

$$|S| = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} |\text{Fix}(g)|.$$

Preuve: Soit $C = \{(g, x) \mid g \in G, x \in X\}$. On calcule $|C|$ de 2 façons:

$$- C = \bigcup_{g \in G} \{g\} \times \text{Fix}(g) \Rightarrow |C| = \sum_{g \in G} |\text{Fix}(g)|$$

$$- C = \bigcup_{x \in X} \text{Stab}(x) \times \{x\} \Rightarrow |C| = \sum_{x \in X} |\text{Stab}(x)| = \sum_{x \in X} \frac{|G|}{|\text{Orb}(x)|}. \text{ De plus, les orbites sont des classes d'équivalence, donc les orbites partitionnent } X.$$

$$\text{Ainsi, soit } \omega \in S, \forall x \in \omega, D_x = \omega \text{ et } |C| = \sum_{\omega \in S} \sum_{x \in \omega} \frac{|G|}{|\omega|} = \sum_{\omega \in S} |G| = |S||G|.$$

$$x \sim y \Leftrightarrow \exists g \in G \text{ tel que } y = g \cdot x$$

Enfin, $|S| = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} |\text{Fix}(g)|$.